

DESCRIÇÃO DO PROJETO



I. NÚMERO DE CADASTRO DO PROPONENTE (login)	02RS013772007
Proponente: Veleiros do Sul Associação Náutica Desportiva	
CNPJ: 92.948.785/0001-47	
E-mail: esportiva@vds.com.br	
Endereço: Av. Guaíba, 2941	
Telefone(DDD): (51)3267-1717	
Nome do Titular ou Responsável Legal do Proponente: Augusto Cesar Streppel	

II. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO	Nº SLIE: 1000627-33
Título: Match Race Veleiros do Sul	
Manifestação Desportiva: Rendimento	
Modalidade(s) do projeto: Vela	

Local (is) de execução do projeto:

VELEIROS DO SUL ASSOCIAÇÃO NÁUTICA DESPORTIVA
Guaíba 2941 Vila Assunção - RS
Cep: 91900-420/Fone: (51)3265-1733

III. PERÍODO DE EXECUÇÃO PREVISTO:	
DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	Duração: 24 meses

IV. BREVE DESCRIÇÃO DO PÚBLICO BENEFICIÁRIO
Público Alvo Qtd: 0 - Crianças - (0 a 12 anos). Qtd: 5 - Adolescentes - (10 a 18 anos). Qtd: 25 - Adultos - (18 a 59 anos). Qtd: 0 - Idosos - (a partir de 60 anos). Qtd: 0 - Portadores de necessidades especiais.
Beneficiário Direto: 30
Beneficiário Indireto: 100
Total de Beneficiário(s): 130

PEDIDO DE AVALIAÇÃO

Solicitamos que o presente projeto seja analisado e aprovado, para efeito dos benefícios de que tratam a Lei nº 11.438/06 e o Decreto nº 6.180/07.

Local/data: _____, ___/___/___.

Assinatura do Titular ou Responsável Legal do Proponente



ATENÇÃO: O projeto deverá ser apresentado utilizando obrigatoriamente estes formulários, sem estar em manuscrito, em 1 (uma) via impressa com legibilidade, acompanhado dos documentos mínimos exigidos para a fase de avaliação (artigo 9º, Decreto nº 6.180/07), sem encadernar, apenas grampeado. As páginas destes formulários deverão estar rubricadas pelo titular ou responsável legal do proponente.

DESCRIÇÃO DE PROJETO



V. OBJETIVOS - Citar o OBJETO do projeto e apresentar de forma clara e objetiva o que se pretende alcançar com o seu desenvolvimento.

VI. METODOLOGIA - Descrever e detalhar o desenvolvimento, execução e a metodologia aplicada em todas as atividades do projeto. Apresentar as fases de execução do projeto, constando cronograma de atividades com períodos de cada ação. Grade horária, constando modalidades, nº de turmas, quantitativo de beneficiários por turma, frequência semanal, de acordo com turnos e faixas etárias. Quadro de horário dos profissionais com frequência semanal, detalhando as atribuições de cada um. Apresentar os respectivos calendários dos eventos a participar ou a executar, especificando datas e duração dos mesmos. Apresentar o critério de seleção dos participantes e dos profissionais envolvidos. No caso de apresentação de quadros ou planilhas explicativas, anexar ao projeto impresso a ser enviado ao Ministério do Esporte.

Fornecer treinamento da classe Match Race para velejadores com o intuito de formar uma equipes de excelência.

OBSERVAÇÃO Como não há um local específico no formulário eletrônico para descrever alguns detalhes do projeto, vamos adiante apresentar as seguintes informações:

1. Histórico do Proponente
2. A Classe Match Race
3. Resumo do Projeto

1. Histórico do Proponente

O proponente do presente projeto, o clube Veleiros do Sul (VDS), é um tradicional clube de vela do Brasil, cuja fundação ocorreu em 13 de dezembro de 1934. Nesses mais de 70 anos de história, o clube tem participado ativamente do crescimento e desenvolvimento da vela no país.

A título de exemplo e comprovando sua capacidade técnico-operativa, o clube sediou em 2009 a Final do Nations Cup de Match Race, principal competição entre nações de Match Race do mundo, além disso em 2004 e 2010 o clube foi sede do Campeonato Mundial da classe Soling. O clube será sede em 2011 da etapa sul-americana do Nations Cup de 2011 e realiza constantemente competições regionais.

Além da realização de competições, o clube é conhecido por ter uma das principais flotilhas do país e pela qualidade de suas equipes. Na última edição, em 2009, do Match Race Brasil, principal competição nacional da modalidade, a equipe do Veleiros do Sul foi a 3ª colocada.

O Veleiros do Sul já teve dois projetos aprovados na Lei de Incentivo ao Esporte, o Vela Brasileira - Match Race e J -24 e o Nations Cup Grand Final Fortalecimento e Estruturação da Vela no Brasil. Esse 2º projeto está em execução e já teve a prestação de contas parcial aprovada pelo Ministério.

2. A classe Match Race

As regatas de Match Race começaram por meio da Americas Cup, cuja fundação ocorreu há cerca de 150 anos e que vem obtendo um crescimento consistente desde então. O primeiro match race a ser navegado com barcos tecnicamente idênticos foi a Omega Gold Cup, nas Bermudas, cuja primeira etapa ocorreu em 1937. O primeiro vencedor da prova foi o inglês Briggs Cunningham, que foi também o primeiro a vencer a Americas Cup em

barcos de 12 metros. O evento da Omega Gold Cup marcou o início desta nova forma de competição, que começou a se desenvolver rapidamente, e desde os anos 70 regatas deste tipo começaram a emergir em todo o mundo.

Este novo formato de competições à vela logo passou a precisar de algum tipo de organização para coordená-las, de modo que foi criada, então, a Conferência Mundial de Match Race, formada por delegados de diversos eventos, cujo papel é supervisionar, aprimorar e representar os praticantes da modalidade.

A Americas Cup, como a mais antiga competição esportiva e a regata de maior prestígio no mundo, é uma competição de Match Race por definição. Contudo, enquanto na Americas Cup e em algumas outras regatas o papel mais decisivo é atribuído ao barco, por suas vantagens técnicas e tecnológicas, os demais eventos de Match Race têm como prioridade a capacidade dos atletas (timoneiro e sua tripulação), que competem com barcos tecnicamente idênticos, no mesmo percurso e sob as mesmas condições de tempo, disputando diretamente contra qualquer outro competidor.

O Match Race é uma classe olímpica, será disputada pela 1ª vez nas olimpíadas de Londres como classe feminina, assim como também é pan-americana, nesse caso passará a ser disputada a partir do pan-americano de 2015.

a) Características básicas do Match Race

Regatas de curta duração, próximas da terra;

Formato simples, o que facilita a compreensão do público leigo;

Dois barcos idênticos, competindo um contra o outro;

03 a 08 componentes por barco, dependendo do tamanho da embarcação;

Barcos fornecidos pela organização dos eventos (o que reduz os custos para os atletas);

Usualmente, todos os competidores disputam entre si, numa primeira fase, para apuração dos semifinalistas e, posteriormente, dos finalistas;

O líder normalmente se utiliza de técnicas de bloqueio, de modo a segurar o barco concorrente atrás. Este duelo um-a-um passa a ser um jogo de tática e estratégia, onde haverá um único vencedor.

b) O percurso O percurso das regatas de Match Race, duram em média 15 a 20 minutos. Os barcos velejam da largada até uma bóia 1, velejando contra o vento, onde fazem o retorno em direção à bóia 2 a favor do vento, que fica localizada bem próxima à linha de partida. Os barcos, então, fazem o retorno novamente em direção à bóia 1, contornam e voltam. As pernas 3 e 4 da competição são, por consequência, uma repetição das pernas 1 e 2. Vale ressaltar que as competições de Match Race acontecem próximas à terra, criando a possibilidade de um grande público acompanhar os eventos.

c) A largada a regata começa com um tiro de advertência (10 minutos para a largada) dado pela comissão de regatas, que consiste em sinalização sonora e visual através de bandeiras.. Um outro tiro é disparado cinco minutos antes do início. Os dois barcos (um carregando uma bandeira azul, e outro, uma amarela) entram na área de largada, vindo de lados opostos, a quatro minutos da largada oficial. Durante os próximos quatro minutos, os barcos duelarão em batalha pré prova, em que cada um tentará levar vantagem sobre o adversário. A meta é fazer com que o outro barco queime a largada, sofrendo penalização, ou que o seu próprio barco saia na frente legalmente após o início da regata.

d) Arbitragem cada prova é dirigida por dois árbitros, tecnicamente denominados umpires, em um bote a motor, que acompanham cada regata e decidem sobre punições ao longo da prova. Quando uma falta é cometida, os juízes erguem uma das seguintes bandeiras: azul (o barco azul é penalizado), amarela (o barco com a bandeira amarela é penalizado),

ou verde (não há penalização). Quando um barco é punido, ele deve completar um círculo completo como penalidade. O barco que infringir as regras pode cumprir sua punição a qualquer momento da prova, antes da linha de chegada, obviamente. Se um barco receber três penalizações, ele é desclassificado e a prova se encerra automaticamente.

3. Resumo do Projeto

A. Introdução

O centro de treinamento atenderá 30 atletas, preferencialmente mulheres. Esses atletas serão divididos em duas categorias (avançado 20 atletas e iniciação 10 atletas). Os treinamentos práticos serão realizados em barcos de Match Race fornecidos pelo clube.

O critério de escolha dos atletas da categoria avançado será a análise do potencial dos atletas. Essa análise técnica será feita pelos treinadores do Veleiros do Sul e equipe técnica do projeto. Já os atletas da iniciação serão escolhidos por ordem de inscrição com preferência a atletas do sexo feminino.

Qualquer atleta poderá se inscrever no processo seletivo, independente do local (clube) de origem.

A dinâmica de treinamento será a seguinte:

- Avançado:

a - 2 vezes por semana os atletas terão treinamento técnico e específico com a utilização dos barcos do projeto. Esses treinamentos serão feitos às sextas-feiras das 13:30 às 18:00 e aos sábados das 9:00 às 18:00.

b - de 2 a 4 vezes por semana os atletas terão treinamento para condicionamento físico e reforço muscular de acordo com a prescrição dos treinadores.

O horário do treinamento físico dos atletas é flexível, ou seja, o atleta poderá frequentar a academia em qualquer horário em que a mesma estiver aberta.

Os horários de abertura são: 3a a 6a feira das 13.30 às 21.00 e aos sábados das 09.00 às 15.30.

Vale ressaltar que o atleta não precisa necessariamente realizar o treinamento físico nas dependências do clube. Isso quer dizer que caso o atleta deseje realizar o seu treinamento físico em outro local ele será autorizado.

A função do Veleiros é oferecer a estrutura adequada para o treinamento físico de cada atleta e acompanhar a evolução dos atletas.

- Básico:

a - 1 vez por semana os atletas terão treinamento técnico e específico com a utilização dos barcos do projeto. Esses treinamentos serão feitos às quartas-feiras das 13:30 às 18:00.

b - de 1 a 2 vezes por semana os atletas terão treinamento para condicionamento físico e reforço muscular de acordo com a prescrição dos treinadores.

O horário do treinamento físico dos atletas é flexível, ou seja, o atleta poderá frequentar a academia em qualquer horário em que a mesma estiver aberta.

Os horários de abertura são: 3a a 6a feira das 13.30 às 21.00 e aos sábados das 09.00 às

15.30.

Vale ressaltar que o atleta não precisa necessariamente realizar o treinamento físico nas dependências do clube. Isso quer dizer que caso o atleta deseje realizar o seu treinamento físico em outro local ele será autorizado.

A função do Veleiros é oferecer a estrutura adequada para o treinamento físico de cada atleta e acompanhar a evolução dos atletas.

Observação I: Os treinamentos serão práticos e teóricos de acordo com as necessidades detectadas pelo Supervisor Técnico e pelo Treinador durante os treinamentos e o planejamentos dos treinos..

Observação II: Os aparelhos da sala de ginástica também poderão ser utilizados pelos atletas de outras classes (cerca de 100 atletas) da vela que treinam no Veleiros do Sul.

Observação III: Nos horários em que o treinador não estiver dando aulas práticas, ele será responsável por planejar as aulas junto com o supervisor técnico, montar e desmontar os barcos para a realização das aulas e fazer a manutenção do equipamento náutico do projeto.

Observação IV: Acessibilidade aos deficientes físicos e idosos - Informamos que o projeto não tem o intuito de atender idosos e pessoas portadoras de deficiências físicas, entretanto informamos que, para fins do art. 16 do Decreto 6.180/07, o local de execução do projeto tem condições para receber idosos e pessoas portadoras de deficiências físicas.

B. Metodologia

Alguns pontos da metodologia abaixo podem ser básicos para alguns dos atletas participantes do projeto, mas é necessário repassar esses pontos para que todos os atletas tenham a mesma base técnica.

1. Apresentação das técnicas e táticas de regata o técnico demonstra os fundamentos específicos com qualidade e padrão de movimentos, para o atleta visualizar e poder se basear;
2. Importância dos fundamentos mostrar aos atletas a importância dos fundamentos técnicos e sua utilização na tática de uma regata;
3. Experimentação o técnico observará a livre experimentação dos atletas, em que alguns apresentarão maior ou menor dificuldade no aprendizado. Deste modo, poderá elaborar tratamentos diferenciados no processo ensino-aprendizagem;
4. Seqüência pedagógica elaboração de exercícios educativos e formativos específicos para o aprendizado ou correção dos fundamentos e movimentos técnicos propostos;
5. Fixação a conclusão do processo ensino/aprendizado se dá quando ocorre a fixação dos fundamentos técnicos e o gesto técnico ocorre de forma automática.
6. Aplicação após fixar os aspectos técnicos e as táticas de regata, os atletas fazem a aplicação através de pequenas competições e exercícios educativos de forma lúdica e também dentro da realidade da competição oficial.

DESENVOLVIMENTO PSICOLÓGICO

Disciplina, concentração, tomada de decisões, persistência, responsabilidade, princípios morais, trabalho em equipe e desenvolvimento psicológico.

DESENVOLVIMENTO DAS VALÊNCIAS FÍSICAS

Agilidade, coordenação, equilíbrio, flexibilidade, força, percepção espacial, percepção temporal, resistência, velocidade.

Serão realizados treinamentos físicos em dias diferentes daqueles nos quais terão treinamento técnico.

DESENVOLVIMENTO TÉCNICO

Os atletas, nesta fase do treinamento como já conhecem os fundamentos básicos do esporte da vela deverão aplicá-los de modo correto para o desenvolvimento das técnicas para obtenção da maior velocidade do barco bem como das táticas de competição.

Em cada treinamento será realizada sessão de alongamentos antes e depois de iniciar o treinamento ou a competição.

Temas principais que serão desenvolvidos no treinamento:

- Escolha das velas para as condições meteorológicas do momento da navegada;
- Marinharia, os nós e voltas mais utilizados nos barcos;
- Simulações de enfrentamento de adversidades na água;
- Funções de cada tripulante a bordo;
- O mareio das velas em relação ao vento;
- Atracar e desatracar do box;
- Aproveitamento das ondas no contravento e nos ventos folgados.
- Aperfeiçoamento do gesto técnico em manobras;
- Manobras básicas como virada em roda e virada por davante;
- Velejadas com balão, orçar e arribar, uso do pau de spinnaker;
- Utilização de bússola, GPS, cartas náuticas, etc
- Técnicas de regata;
- Estudo e aplicação prática das principais regras de direito de passagem;
- Sinalização de largada, técnica de largada em flotilhas grandes, posicionamento na linha de largada, ponto da linha de largada mais favorável;
- Contornando marcas de percurso, técnicas, táticas e regras;
- Desenvolvimento das táticas de regata; marcação e defesa; ataque ao adversário;
- Navegando com a correnteza (a favor, contra e de través).
- Regulagens do barco, esteira, burro, caimento do mastro, travler e ponto da buja e genoa;
- Treinamento de condicionamento físico, resistência muscular, força, potência.
- Participação em competições.

Treinamento para Match Race

1. PRIORIDADES PARA TREINAR

- 1- Contravento e rajadas - Manter-se no vento
- 2-Mudanças de bordo (Cambadas e Jibes)
- 3-Velejar junto a outros barcos sem ficar nervoso
- 4-Largadas (aprenda a fazer uma partida consistente. Prática de domínio do barco)
- 5-Rondadas (grandes perdas e ganhos nestes pontos)
- 6- Través e popa

2.APARELHAGEM (VELAS E EQUIPAMENTOS)

2.1-Teoria básica de vela

Propulsão

Contravento vs. popa

Bolsas (curvaturas) das velas

Corte das velas

Vento fraco

Vento médio

Vento forte

Fluxo colado

Arrasto

Arrasto por fricção e de forma

Arrasto induzido

Valuma da vela

2.2-Regulagem das velas

Indicadores de vento

Indicadores dos brandais

Indicadores da vela de proa

Indicadores da vela grande

Indicadores da bolsa

Indicadores da valuma

Esteira (tamanho da bolsa na base da vela)

Cunningham -(localização da bolsa)

Curvatura do mastro

Caçando

Pré-curvatura do mastro

Tensão do boomjack

Boomjack (forma da valuma)

Pontos de escota da vela de proa (forma da valuma)

Escotas da genoa e grande

2.3-Dicas para afinação do Elliott

3.LARGADA EM MATCH RACE

3.1-Imagine um plano e execute-o

Técnica: partida em segurança

Observe o vento, e saiba o que significa

Extremidade favorável da linha

Qual o bordo a seguir após a largada?

Lado favorável do percurso

Apanhe vento limpo e ganhe em velocidade

Exemplo de um plano e sua execução

3.2-Match Racing

Treino:Diminuir a velocidade

Treino:Navegando de marcha a ré

Treino: Pré largada

Treino: Pagando pênalti

4. CONTRAVENTO

4.1-Posicionamento do barco

Inclinação proa/popa

Técnica:Folgar-caçar-marear

4.2-Vento aparente

4.3-Sinta o limite

Técnica: observe os indicadores de vento

Técnica: Subir no vento

Treino: Velejando às cegas

Treino: Teste de velocidade a dois barcos

Técnica: Governar (dominar o barco) utilizando a inclinação do barco

Treino: Velejar sem leme

4.4-Virar de bordo (cambar)

Técnica: cambada em rolamento (roll tack), virada em rolamento

Bases para cambar em rolamento

Truques para a cambada em rolamento em J24

4.5-Táticas básicas

Saia do vento mau ou sujo

Encobrimento

Veleje em bom vento e cubra

Rajadas de vento

Barcos ultrapassados

Linha de cambada (Layline)

Cobrir

5. RONDAGEM (CONTORNO) DE MARCAS

5.1- Marca de barlavento

Laylines

5.2- Marca de través

5.3- Marca de sotavento

Treino: Montar longe da marca, depois montar próximo da marca

Treino: Reduzir a velocidade

Treino: Caçar com as duas mãos

6. TRAVÉS E POPA

6.1- Bases

Técnica: Caçar na retranca

Técnica: Adernar para barlavento

Técnica: Governar com a inclinação

6.2-Jibe

6.3-Observar o vento

7.CHEGADA

7.1 Como chegar

7.2 Manter e ganhar posições

DESCRIÇÃO DE PROJETO



VII. JUSTIFICATIVA (Por que se propõe o projeto, sua importância para o desenvolvimento do esporte no País e/ou na região geográfica de execução e justifique a conveniência de utilização de apoio financeiro com recursos incentivados de que trata a Lei nº 11.438/06).

O Match Race é uma classe olímpica, que será disputada pela 1ª vez nas olimpíadas de Londres como classe feminina, assim como também é pan-americana, nesse caso passará a ser disputada a partir do pan-americano de 2015.

O centro de treinamento permitirá que velejadores possam treinar e praticar o Match Race, com o objetivo nas Olimpíadas de 2012. Nas Olimpíadas o match race será uma categoria exclusivamente feminina e com 3 tripulantes.

A vela brasileira sempre foi um símbolo de glórias para o esporte nacional, por conta das diversas medalhas olímpicas, pan-americanas, campeonatos mundiais e outros títulos. Entretanto, isso não significa que o esporte receba o apoio necessário para o seu desenvolvimento.

Na verdade, para um país com uma das maiores costas em extensão do planeta, nós temos poucos atletas com destaque internacional. A razão para tal fato é bastante simples e direta: o baixo investimento que a vela recebe no Brasil.

O esporte, independentemente de qual classe, precisa de renovação. Os nomes mais conhecidos pelo público seguem os mesmos há alguns anos: Lars Grael, Torben Grael e Robert Scheidt, o que torna fragiliza o esporte consideravelmente. Além disso, as maiores conquistas da vela brasileira são quase que restritas às pequenas embarcações, pois em tais modalidades a necessidade de investimento é menor para o desenvolvimento de bons atletas.

O recurso da lei de incentivo ao esporte é extremamente necessário para a realização das competições desse projeto, pois a captação de recursos financeiros sem o benefício da lei é extremamente difícil. A lei acabou mudando a lógica de patrocínio de projetos esportivos, já que os patrocinadores estão exigindo um projeto aprovado na lei para aportar recurso. Vale ressaltar que alguns dos principais apoiadores da lei são empresas sediadas no Rio Grande do Sul, como Gerdau e Bannrisul.

Além disso, por se tratar de um projeto de treinamento, a exposição das marcas de eventuais patrocinadores é bastante reduzida, fato que dificulta mais ainda a captação de recursos sem auxílio da lei de incentivo.

Outro ponto importante é que a realização desses projetos beneficia o esporte brasileiro como um todo.

DESCRIÇÃO DE PROJETO



VIII. METAS QUALITATIVAS E QUANTITATIVAS - Apresentar as metas de qualidade (quais os resultados e benefícios a serem alcançados, mensuráveis não numericamente) e as metas de quantidade (mensuráveis numericamente), ambas com respectivos indicadores (de que forma as metas serão aferidas) de acordo com os objetivos propostos.

Metas Qualitativas:

1- Melhorar a capacidade física dos atletas Indicador: Testes físicos realizados durante a execução do projeto, contemplando limiar aeróbico, VO₂, índice de massa corporal, entre outros.

2 - Melhorar a capacidade técnica dos atletas Indicador: Relatório dos treinadores

3- Oferecer estrutura de treinamento de 1º nível Indicador: Relatório dos atletas participantes

Metas Quantitativas:

1- Classificar uma equipe velejadoras brasileiras de Match Race para os Jogos Olímpicos de Londres 2012 Indicador: Lista do Comitê Olímpico Brasileiro

2- Preencher 90% das vagas oferecidas para o treinamento Indicador: Número de atletas inscritos

DESCRIÇÃO DE PROJETO

IX. ESTRATÉGIAS DE AÇÃO: (Divida o projeto em grupos de iniciativas que serão as ações necessárias para atingir o(s) objetivo(s) desejado(s). Denomine-as, enumere-as, descreva-as e explique como pretende desenvolvê-las. As ações de despesas administrativas (art. 11, do Decreto nº 6.180/07) e contratação de serviços destinados à elaboração de projetos desportivos/paradesportivos ou à captação de recursos (art. 12, do Decreto nº 6.180/07 c/c art. 21 da Portaria/ME nº 177 de 11/09/07), caso necessárias à execução do projeto, deverão ser especificadas separadamente, com as respectivas denominações de **Despesas Administrativas** e **Serviços de Produção**)

Atividade(s) Fim:

1 - RECURSOS HUMANOS - ATIVIDADE FIM - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Treinador - Profissional contratado para dar treinamento de match race aos beneficiários do projeto, planejar os treinamentos, montar e desmontar os barcos para a execução dos treinamentos. Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida. "Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento aos professores de educação física é R\$25,00/h. A memória de cálculo é a seguinte: 28 horas de trabalho por semana x 4,43 semanas por mês x 25 hora/aula.

Preparador Físico - Profissional contratado para fazer a preparação física dos beneficiários do projeto. Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida. "Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento aos professores de educação física é R\$25,00/h. A memória de cálculo é a seguinte: 28 horas de trabalho por semana x 4,43 semanas por mês x 25 hora/aula

Supervisor Técnico - Esse profissional será responsável pela supervisão de toda parte esportiva do projeto, pela gestão dos horários dos treinamentos, verificação do material de treinamento, elaboração dos treinamentos junto aos treinadores, acompanhamento da evolução de todos os atletas do projeto e avaliação dos treinadores. Será contratado preferencialmente como profissional autônomo e a carga

horária de trabalho será de 36 horas semanais. Para fins de tomada de preço foi considerado o valor médio da remuneração de um Supervisor de Projetos de acordo com a PESQUISA DATAFOLHA.

2 - ENCARGOS TRABALHISTAS - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Treinador - Referente a cota patronal de 20% do INSS

Preparador Físico - Referente a cota patronal de 20% do INSS

Supervisor Técnico - Referente a cota patronal de 20% do INSS

3 - MATERIAL PERMANENTE/EQUIPAMENTO - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Bote Inflável - Compra de bote inflável para utilização do técnico durante os treinamentos. Esse equipamento é essencial para a realização dos treinamentos para que o treinador possa acompanhar de perto o treinamento e orientar os atletas do projeto.

Após a finalização do projeto esse material será utilizado no treinamento de atletas em que não há cobrança de nenhum valor pecuniário dos atletas, como a continuação do projeto proposto assim como no treinamento atualmente fornecido pelo VDS em diversas classes da vela. Esse material não será utilizado na escola de vela do clube, na qual há cobrança de mensalidade.

Motor até 60 HP - Compra de motor para utilização junto ao Bote Inflável

Após a finalização do projeto esse material será utilizado no treinamento de atletas em que não há cobrança de nenhum valor pecuniário dos atletas, como a continuação do projeto proposto assim como no treinamento atualmente fornecido pelo VDS em diversas classes da vela. Esse material não será utilizado na escola de vela do clube, na qual há cobrança de mensalidade.

Carreta - Carreta para retirar e colocar o bote inflável na água e guardá-lo no estaleiro

Após a finalização do projeto esse material será utilizado no treinamento de atletas em que não há cobrança de nenhum valor pecuniário dos atletas, como a continuação do projeto proposto assim como no treinamento atualmente fornecido pelo VDS em diversas classes da vela. Esse material não será utilizado na escola de vela do clube, na qual há cobrança de mensalidade.

Talha/Motor Elétrico - Compra de talha elétrica para içamento dos barcos de treinamento para colocá-los e retirá-los da água todos os dias de treinamento. Esse item é muito importante porque os barcos não devem ficar na água de um dia para outro, o que estraga o casco do barco e diminui o tempo de vida do barcos.

4 - MATERIAL DE CONSUMO/ESPORTIVO - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Jogo de vela Compra de 6 jogos de vela importados para utilização nos barcos de Match Race, os barcos fazem parte da frota do clube. Como parâmetro de preço utilizamos os orçamentos de importação de vela específicas de Match Race para barcos da Classe Elliott (com custos de impostos, taxas e frete incluídos)

Salva vidas Compra de 50 coletes salva vidas para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 coletes para o 1º ano do projeto e 20 para reposição no 2º ano do projeto.

Anemômetro - Compra de 3 aparelhos de medição da velocidade do vento para utilização nos treinamentos com o objetivo de analisar as condições climáticas.

Binóculos - Compra de 3 binóculos para utilização por parte do treinador e supervisor durante os treinamentos

Filmadora - Compra de 1 filmadora para que os treinamentos sejam gravados pelo treinador com o objetivo de analisar a performance de cada um dos atletas e corrigir os erros cometidos.

Dvd Player - Compra de DVD player para utilização nos treinamentos teóricos e mostrar vídeos técnicos do esporte.

Televisão LCD - Compra de 1 televisão LCD para utilizar nos treinamentos teóricos e mostrar as gravações feitas pelo treinador e mostrar vídeos técnicos do esporte.

Notebook - Compra de notebook utilização por parte do treinador para o planejamento dos treinamentos, edição dos vídeos dos treinamentos.

5 - UNIFORMES - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Camiseta de Lycra - Compra de 50 camisetas de lycra para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 camisetas para o 1º ano do projeto e 20 para reposição no 2º ano do projeto.

Boné/Viseira - Compra de 50 camisetas bonés e/ou viseiras para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 bonés para o 1º ano do projeto e 20 para reposição no 2º ano do projeto.

Bermuda - Compra de 50 bermudas para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 bermudas para o 1º ano do projeto e 20 para reposição no 2º ano do projeto.

Atividade(s) Meio:

1 - SERVIÇOS DE TERCEIROS - PLEITO EFEITO DA LEI 11.438/06:

Gestão de contas a pagar forma de contratação: P.J. parâmetro: valor médio de "encarregado de contas a pagar" DATA FOLHA. É função da empresa de gestão de contas a pagar elaborar o eventual plano de trabalho; acompanhar a correta execução do plano de trabalho/projeto; acompanhar os processos de licitação e tomada de preços; acompanhar a eventual realização de pregão eletrônico; acompanhar todos os desembolsos dos recursos do projeto; verificar se os processos de pagamento atendem às diretrizes da lei de Incentivo ao Esporte; enviar relatórios mensais ao proponente sobre o desembolso do projeto; elaborar a prestação de contas parcial e final;

DESCRIÇÃO DE PROJETO



IX. RESUMO DAS FONTES DE RECURSOS PARA O FINANCIAMENTO DO PROJETO (Nesse formulário o proponente deverá citar todas as previsões de receitas e apoios, economicamente mensuráveis, envolvidos na execução do projeto - art. 14, Decreto nº 6.180/07).	
FONTES	VALOR (R\$)
Recursos Próprios (se houver, detalhe no formulário X)	0,00
Recursos Públicos (*) (se houver, detalhe no formulário X)	0,00
Outros incentivos fiscais (**) (se houver, detalhe no formulário X)	0,00
Outros recursos (***) (se houver, detalhe no formulário X)	0,00
Receitas Previstas (****) (se houver, detalhe no formulário X)	0,00
VALOR PLEITEADO PARA EFEITO DA LEI 11.438/06 (*****)	565.554,29
TOTAL GERAL	565.554,29

(*) Recursos da Administração Direta ou Indireta de Prefeituras, Governos Estaduais ou do Distrito Federal, envolvidos na execução do projeto.

(**) Outros incentivos fiscais previstos em Leis Federais, Estaduais, Municipais ou Distrito Federal.

(***) Outros recursos envolvidos na execução do projeto, cuja fonte não seja nenhuma das citadas anteriormente.

(****) Receitas eventualmente geradas com a execução do projeto.

(*****) O cronograma de execução física e financeira e o orçamento analítico (formulários XI, XII e XIII), deverão ser elaborados com base no valor pleiteado para efeito dos benefícios que trata a Lei nº 11.438/06.

Observação: O custeio das ações no valor pleiteado para efeito dos benefícios da Lei nº 11.438/06, não poderá estar duplicado nas outras fontes de recursos.

DESCRIÇÃO DE PROJETO



XI. DETALHE AS INFORMAÇÕES DO FORMULÁRIO IX			
FONTES	ORIGEM DO RECURSO (*)	FINALIDADE (**)	VALOR (R\$)
ATIVIDADE(S) FIM			
1. Recursos Próprios	1.1 Recurso(s) Próprios		
2. Recursos Públicos			
3. Outros Incentivos Fiscais			
4. Outros recursos			
5. Receitas Previstas			
ATIVIDADE(S) MEIO			
1. Recursos Próprios			
2. Recursos Públicos			
3. Outros Incentivos Fiscais			
4. Outros recursos			
5. Receitas Previstas			

(*) Detalhe a origem de cada fonte (se existir)

(**) Indique para cada origem, em que, no projeto proposto, será gasto o valor previsto.

DESCRIÇÃO DE PROJETO



XII. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICA E FINANCEIRA				
ATIVIDADE(S) FIM				
AÇÃO Nº	DENOMINAÇÃO DA AÇÃO(*)	PERÍODO DE EXECUÇÃO		VALOR ESTIMADO POR AÇÃO (R\$)
		INÍCIO	DURAÇÃO	
1	Recursos Humanos - Atividade Fim	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	259.296,00
2	Encargos Trabalhistas	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	51.859,20
3	Material Permanente/Equipamento	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	40.347,12
4	Material de Consumo/Esportivo	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	110.182,82
5	Uniformes	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	10.410,00
TOTAL ATIVIDADE FIM				472.095,14
ATIVIDADE(S) MEIO				
AÇÃO Nº	DENOMINAÇÃO DA AÇÃO(*)	PERÍODO DE EXECUÇÃO		VALOR ESTIMADO POR AÇÃO (R\$)
		INÍCIO	DURAÇÃO	
1	Serviços de Terceiros	DATA DA ASSINATURA DO TERMO DE COMPROMISSO	24 meses	66.528,00

TOTAL ATIVIDADE MEIO	66.528,00
TOTAL ATIVIDADE MEIO + ATIVIDADE FIM	538.623,14
ELABORAÇÃO E CAPTAÇÃO DE RECURSOS	Valor na Etapa 3: 26.931,15
	Porcentagem: 5,000%
TOTAL GERAL	565.554,29

(*) As ações aqui descritas deverão ser as mesmas identificadas no formulário VIII

DESCRIÇÃO DE PROJETO



(*) Enumere todas as ações que foram descritas no formulário VIII

XIII. Orçamento Analítico - detalhe aqui os itens de despesa, por ação, necessários à execução do projeto, dando as especificações orçamentárias necessárias.

1- N°	2- Detalhamento ações	3- Quantidade	4- Unidade	5- Duração	6- Valor Unitário	7- Total
	Indique o item ou serviço que será contratado/utilizado	Indique a quantidade de cada item da coluna 2	Indique a unidade de medida de cada item da coluna 3	Indique a duração de cada item da coluna 2	Indique o preço de cada unidade de despesa	col. 3 x col. 5 x col. 6
ATIVIDADE(S) FIM						
	Item	Detalhamento				
1	Recursos Humanos - Atividade Fim					

1.1	Preparador Físico	<p>Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida. "Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento ao professores de educação física é R\$25,00/h. Demais atribuições nas estratégias de ação.</p>	1	Mês	24 meses	3.101,00	74.424,00
-----	-------------------	--	---	-----	----------	----------	-----------

1.2	Supervisor Técnico	<p>Esse profissional será responsável pela supervisão de toda parte esportiva do projeto, pela gestão dos horários dos treinamentos, verificação do material de treinamento, etc. Será contratado preferencialmente como profissional autônomo e a carga horária de trabalho será de 36 horas semanais. Para fins de tomada de preço foi considerado o valor médio da remuneração de um Supervisor de Projetos de acordo com a PESQUISA DATAFOLHA. Demais atribuições nas estratégias de ação.</p>	1	Mês	24 meses	4.602,00	110.448,00
-----	--------------------	--	---	-----	----------	----------	------------

1.3	Treinador	Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida. "Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento ao professores de educação física é R\$25,00/h. Demais atribuições nas estratégias de ação.	1	Mês	24 meses	3.101,00	74.424,00
2	Encargos Trabalhistas						
2.1	Preparador Físico	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	620,20	14.884,80
2.2	Supervisor Técnico	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	920,40	22.089,60
2.3	Treinador	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	620,20	14.884,80
3	Material Permanente/Equipamento						

3.1	Bote Inflável	Compra de bote inflável para utilização do técnico durante os treinamentos. Esse equipamento é essencial para a realização dos treinamentos para que o treinador possa acompanhar de perto o treinamento e orientar os atletas do projeto.	1	Unidade	-	18.500,00	18.500,00
3.2	Carreta	Carreta para retirar e colocar o bote inflável na água e guardá-lo no estaleiro	1	Unidade	-	804,46	804,46
3.3	Motor até 60 HP	Compra de motor para utilização junto ao Bote Inflável	1	Unidade	-	13.709,33	13.709,33

3.4	Talha/Motor Elétrico	Compra de talha elétrica para içamento dos barcos de treinamento para colocá-los e retirá-los da água todos os dias de treinamento. Esse item é muito importante porque os barcos não devem ficar na água de um dia para outro, o que estraga o casco do barco e diminui o tempo de vida do barcos.	1	Unidade	-	7.333,33	7.333,33	
4 Material de Consumo/Esportivo								
4.1	Anemômetro	Compra de 3 aparelhos de medição da velocidade do vento para utilização nos treinamentos com o objetivo de analisar as condições climáticas.	3	Unidade	-	464,42	1.393,26	
4.2	Binóculos	Compra de 3 binóculos para utilização por parte do treinador e supervisor durante os treinamentos	3	Unidade	-	540,00	1.620,00	

4.3	Dvd Player	Compra de DVD player para utilização nos treinamentos teóricos e mostrar vídeos técnicos do esporte	1	Unidade	-	189,00	189,00
4.4	Filmadora	Compra de 1 filmadora para que os treinamentos sejam gravados pelo treinador com o objetivo de analisar a performance de cada um dos atletas e corrigir os erros cometidos.	1	Unidade	-	1.449,13	1.449,13
4.5	Jogo de vela	Compra de 6 jogos de vela importados para utilização nos barcos de Match Race, os barcos fazem parte da flotilha do Veleiros do Sul. Como parâmetro de preço utilizamos os orçamentos de importação de vela específicas de Match Race para barcos da Classe Elliott (com custos de impostos, taxas e frete inclusos)	6	Unidade	-	13.793,21	82.759,26

4.6	Notebook	Compra de notebook utilização por parte do treinador para o planejamento dos treinamentos, edição dos vídeos dos treinamentos.	1	Unidade	-	2.408,01	2.408,01
4.7	Salva vidas	Compra de 50 coletes salva vidas para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 coletes para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	375,97	18.798,50
4.8	Televisão LCD	Compra de 1 televisão LCD para utilizar nos treinamentos teóricos e mostrar as gravações feitas pelo treinador e mostrar vídeos técnicos do esporte	1	Unidade	-	1.565,66	1.565,66
5	Uniformes						

5.1	Bermuda	Compra de 50 bermudas para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 bermudas para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	86,74	4.337,00
5.2	Boné/Viseira	Compra de 50 camisas bonés e/ou viseiras para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 bonés para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	36,78	1.839,00

5.3	Camiseta de Lycra	Compra de 50 camisetas de lycra para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 camisetas para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	84,68	4.234,00
TOTAL ATIVIDADE(S) FIM							472.095,14
ATIVIDADE(S) MEIO							
1	Item	Detalhamento					
1	Serviços de Terceiros						
1.1	Gestão de contas a pagar	forma de contratação: P.J. parâmetro: valor médio de "encarregado de contas a pagar" DATA FOLHA. É função da empresa de gestão de contas a pagar elaborar o eventual plano de trabalho; acompanhar a correta execução do plano de trabalho/projeto. Demais atribuições descritas nas estratégias de ação.	1	Mês	24 meses	2.772,00	66.528,00
TOTAL ATIVIDADE(S) MEIO							66.528,00
TOTAL ATIVIDADE MEIO + ATIVIDADE FIM							538.623,14

ELABORAÇÃO E CAPTAÇÃO DE RECURSOS	Valor na Etapa 3: 26.931,15
	Porcentagem: 5,000%
TOTAL GERAL	565.554,29

DESCRIÇÃO DE PROJETO



XIV. Orçamento Analítico - detalhe aqui os itens de despesa, por ordem alfabética, necessários à execução do projeto, dando as especificações orçamentárias necessárias.					
1- Detalhamento das ações	2- Quantidade	3- Unidade	4- Duração	5- Valor Unitário (**)	6- Total da linha
Indique o item ou serviço que será contratado / utilizado (*)	Indique a quantidade de cada item da coluna 1	Indique a unidade de medida de cada item da coluna 2	Indique a duração de cada item da coluna 1	Indique o preço de cada unidade de despesa	col. 2 x col. 4 x col. 5
ATIVIDADE(S) FIM					
Item	Detalhamento				
Anemômetro	3	Unidade	-	464,42	1.393,26
Bermuda	50	Unidade	-	86,74	4.337,00
Binóculos	3	Unidade	-	540,00	1.620,00

Boné/Viseira	Compra de 50 camisetas bonés e/ou viseiras para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 bonés para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	36,78	1.839,00
Bote Inflável	Compra de bote inflável para utilização do técnico durante os treinamentos. Esse equipamento é essencial para a realização dos treinamentos para que o treinador possa acompanhar de perto o treinamento e orientar os atletas do projeto.	1	Unidade	-	18.500,00	18.500,00
Camiseta de Lycra	Compra de 50 camisetas de lycra para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 camisetas para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.	50	Unidade	-	84,68	4.234,00
Carreta	Carreta para retirar e colocar o bote inflável na água e guardá-lo no estaleiro	1	Unidade	-	804,46	804,46
Dvd Player	Compra de DVD player para utilização nos treinamentos teóricos e mostrar vídeos técnicos do esporte	1	Unidade	-	189,00	189,00

Filmadora	Compra de 1 filmadora para que os treinamentos sejam gravados pelo treinador com o objetivo de analisar a performance de cada um dos atletas e corrigir os erros cometidos.	1	Unidade	-	1.449,13	1.449,13
Jogo de vela	Compra de 6 jogos de vela importados para utilização nos barcos de Match Race, os barcos fazem parte da flotilha do Veleiros do Sul. Como parâmetro de preço utilizamos os orçamentos de importação de vela específicas de Match Race para barcos da Classe Elliott (com custos de impostos, taxas e frete inclusos)	6	Unidade	-	13.793,21	82.759,26
Motor até 60 HP	Compra de motor para utilização junto ao Bote Inflável	1	Unidade	-	13.709,33	13.709,33
Notebook	Compra de notebook utilização por parte do treinador para o planejamento dos treinamentos, edição dos vídeos dos treinamentos.	1	Unidade	-	2.408,01	2.408,01

Preparador Físico	<p>Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida.</p> <p>"Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento aos professores de educação física é R\$25,00/h. Demais atribuições nas estratégias de ação.</p>	1	Mês	24 meses	3.101,00	74.424,00
Preparador Físico	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	620,20	14.884,80
Salva vidas	<p>Compra de 50 coletes salva vidas para utilização pelos atletas, treinador e supervisor durante os dois anos do projeto. A memória de cálculo é a seguinte: 30 coletes para o 1o ano do projeto e 20 para reposição no 2o ano do projeto.</p>	50	Unidade	-	375,97	18.798,50

Supervisor Técnico	Esse profissional será responsável pela supervisão de toda parte esportiva do projeto, pela gestão dos horários dos treinamentos, verificação do material de treinamento, etc. Será contratado preferencialmente como profissional autônomo e a carga horária de trabalho será de 36 horas semanais. Para fins de tomada de preço foi considerado o valor médio da remuneração de um Supervisor de Projetos de acordo com a PESQUISA DATAFOLHA. Demais atribuições nas estratégias de ação.	1	Mês	24 meses	4.602,00	110.448,00
Supervisor Técnico	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	920,40	22.089,60
Talha/Motor Elétrico	Compra de talha elétrica para içamento dos barcos de treinamento para colocá-los e retirá-los da água todos os dias de treinamento. Esse item é muito importante porque os barcos não devem ficar na água de um dia para outro, o que estraga o casco do barco e diminui o tempo de vida do barcos.	1	Unidade	-	7.333,33	7.333,33

Televisão LCD	Compra de 1 televisão LCD para utilizar nos treinamentos teóricos e mostrar as gravações feitas pelo treinador e mostrar vídeos técnicos do esporte	1	Unidade	-	1.565,66	1.565,66
Treinador	Trabalhará 28 horas por semana e será contratado preferencialmente como profissional autônomo. Para fins de tomada de preço foi considerada a remuneração estabelecida. "Chamamento Público do Programa Clube Escola da Secretaria Municipal de Esportes, Lazer e Recreação do Município de São Paulo", o valor mínimo do pagamento ao professores de educação física é R\$25,00/h. Demais atribuições nas estratégias de ação.	1	Mês	24 meses	3.101,00	74.424,00
Treinador	Referente a cota patronal de 20% do INSS	1	Mês	24 meses	620,20	14.884,80
TOTAL ATIVIDADE(S) FIM (soma dos totais da coluna 6)						
472.095,14						
ATIVIDADE(S) MEIO						
Item	Detalhamento					

Gestão de contas a pagar	forma de contratação: P.J. parâmetro: valor médio de "encarregado de contas,a pagar" DATA FOLHA. E função da empresa de gestão de contas a pagar elaborar o eventual plano de trabalho; acompanhar a correta execução do plano de trabalho/projeto. Demais atribuições descritas nas estratégias de ação.	1	Mês	24 meses	2.772,00	66.528,00
TOTAL ATIVIDADE(S) MEIO (soma dos totais da coluna 6)						
TOTAL ATIVIDADE MEIO + ATIVIDADE FIM						
ELABORAÇÃO E CAPTAÇÃO DE RECURSOS						
TOTAL GERAL						
Valor na Etapa 3: 26.931,15						
Porcentagem: 5,000%						
565.554,29						

(*) Indique todos os itens citados no formulário XII;(**) Todos os valores aqui citados deverão ter a comprovação de preço conforme determina o Inciso IV, artigo 9º do Decreto nº 6.180/07.